



## Scheffe versenke

„Schiffe versenken“

- Dauer: beliebig wiederholbar  
Alter: ab 10 Jahre  
Gruppengröße: immer 2 Personen spielen gegeneinander  
Vorbereitung: keine  
Material: karierte Blätter, Bleistifte

Jeder Spieler malt auf einem karierten Blatt Papier ein 10x10 Kästchen großes Feld auf. Die Spalten werden mit Buchstaben markiert, die Zeilen mit Zahlen. In dieses Spielfeld werden Schiffe entweder hochkant oder waagrecht eingezeichnet. Zwischen zwei Schiffen ist ein Mindestabstand von einem frei dazwischen liegenden Kästchen einzuhalten.

Es stehen 5 Schiffe zur Auswahl: Ein Schiff mit 5 Kästchen Länge, ein Schiff mit 4 Kästchen Länge, ein Schiff mit 3 Kästchen Länge und zwei Schiffe mit jeweils 2 Kästchen Länge.

Durch Abfragen der Koordinaten wird nun versucht die gegnerischen Schiffe zu finden.

Jeder Fehlschuss wird mit einem Punkt markiert, jeder Treffer mit einem Kreuz. Wurde getroffen, darf derjenige noch einmal einen weiteren Schuss abfragen.

Treffer des Gegners bei den eigenen Schiffen ist am besten mit einer anderen Farbe zu markieren, oder es wird der Übersichtlichkeit halber ein zweites Spielfeld angelegt, wo die Treffer und Fehlschüsse des Gegners notiert und markiert werden.

Wertung:  
Derjenige gewinnt, der die Schiffe des Gegners als erstes versenken konnte.

